

Guide d'intégration



DINKEY
DONGLE

**Protection de logiciels
LABVIEW avec
DinkeyDongle**

Contact commercial :

Tél. : 02 47 35 70 35

Email : com@aplika.fr

Contact Technique :

Tél. : 02 47 35 53 36

Email : support@aplika.fr

Version 1.30 du 10/02/2011



aplika

La Follière - 37270 AZAY SUR CHER
Tél. 33(0)2 47 35 70 35 - Fax 33(0)2 47 35 70 25 - e-mail : aplika@aplika.fr

Guide d'intégration DinkeyDongle LABVIEW



1. Introduction	3
2. Descriptif	3
2.1. La DLL DinkeyDongle & LABVIEW.....	3
3. Programme de test	3
4. Utilisation de la DLL et installation.....	6
4.1. Pour Windows	6
5. Fonctions de la DLL DinkeyDongle pour LABVIEW	6
5.1. Routine DD321 (test de protection)	6
6. Détail du paramètre Fonctions de DD321	6
7. Autres routines de dd32.dll utilisables avec labview	6
7.1. DDSimpleCheck.....	6
7.2. DDSimpleCheckWithAlg	6
7.3. DDReadData.....	6
7.4. DDWriteData	6
7.5. GetFunctions	6
8. Précisions	6

Guide d'intégration DinkeyDongle LABVIEW

1. Introduction

Afin de vous aider dans les premiers pas de la pose de protection sur vos logiciels LABVIEW, vous trouverez dans ce guide de prise en main rapide l'essentiel des commandes et fonctionnalités pour la bonne utilisation de DinkeyDongle.

2. Descriptif

2.1. La DLL DinkeyDongle & LABVIEW

Utiliser la dll DD32.dll de DinkeyDongle fournie dans le répertoire module de DinkeyDongle (répertoire non présent sur le cd vous devez installer DinkeyDongle sur votre poste au préalable). L'objectif est de lier cette dll à votre code labview. La dll permettant de vérifier la présence de la clé et la validité de la licence. Labview ne permettant pas l'utilisation de tous les types de données (par exemple, pas de structure), il ne faut donc pas utiliser la fonction DD32 de DD32.DLL mais notre bibliothèque de fonctions simplifiées permettant avec moins de paramètres d'effectuer la plupart des traitements (test de protection, lecture/écriture dans la zone de données etc...)

Cette fonction simplifiée permet d'utiliser des types de données reconnues correctement sous Labview.

La DLL a déjà été testée pour des versions 8.5 et versions inférieures.
Remarque : La version actuelle de DinkeyDongle est compatible avec Windows.

Vous devez placer la DLL dans le répertoire d'exécution de votre programme LABVIEW.

Veillez vous reporter à votre documentation LABVIEW pour savoir comment appeler une DLL.

Il faut donc intégrer les étapes suivantes dans le code de votre application :

- Déclaration des variables (rcode, fonction, flags)
- Link de la DLL (dd32.dll)
- Appel de la fonction (dd321)
- Test de la valeur de retour (si 0, le test est validé, sinon se référer à la liste des codes d'erreur fournie dans le manuel DinkeyDongle)

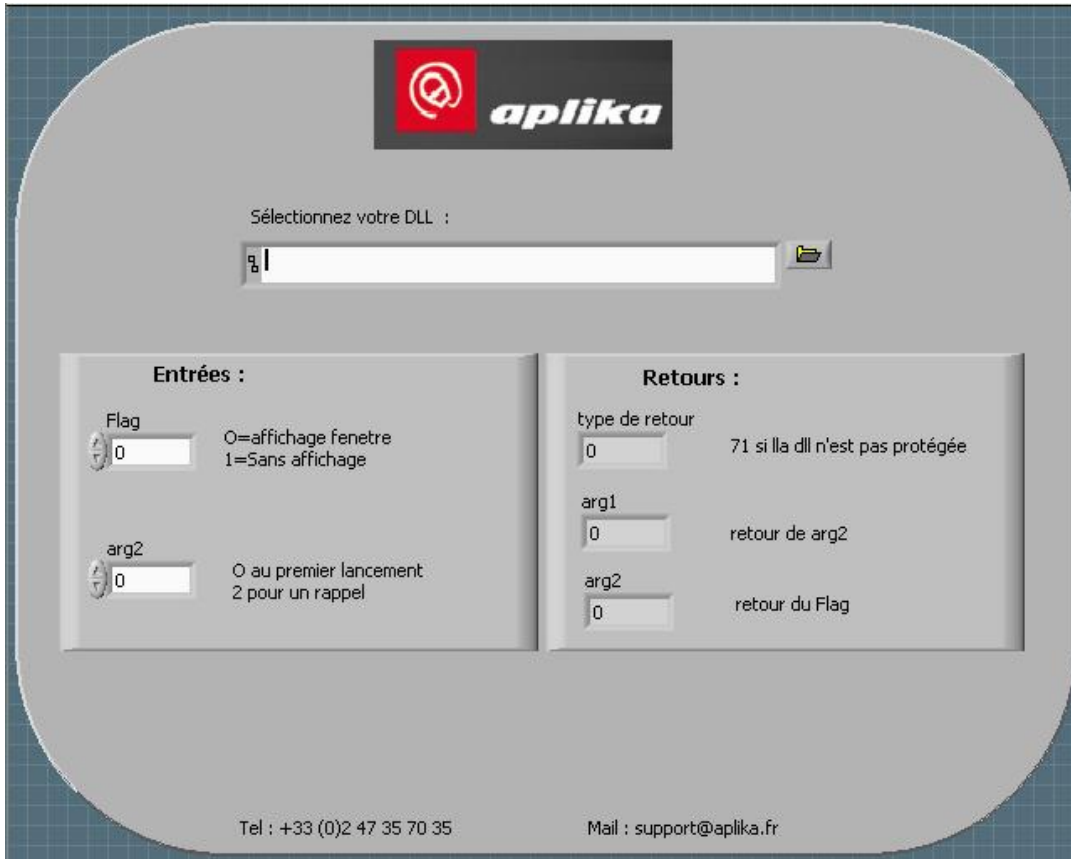
Pour plus d'informations sur les modes de protection DinkeyDongle n'hésitez pas à consulter le manuel DinkeyDongle.

Lors du premier appel de la DLL le code erreur 71 est retourné si elle n'a jamais été protégée par DDADD. Pour protéger la DLL lancer DDADD puis sélectionner la DLL, indiquer méthode "Objet". Vous pouvez renommer la DLL avant la pose de protection.

La DLL dispose de plusieurs fonctions dont la liste est décrite en section 5 de ce guide.

3. Programme de test

Pour vous aider dans la prise en main de la protection nous joignons un fichier test.vi, exécutez-le puis liez dd32.dll et vérifiez le code de retour.

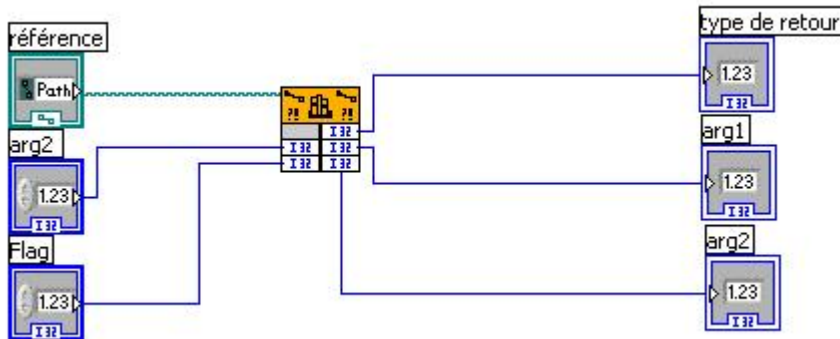


Effectuer le lien avec dd32.dll puis exécuter (si la dll n'a pas été protégée par DDADD vous obtenez le code 71)

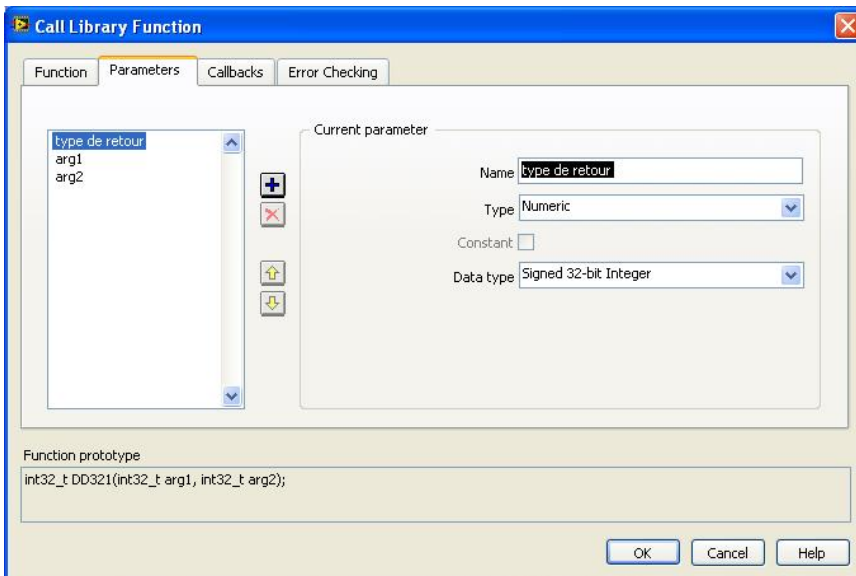
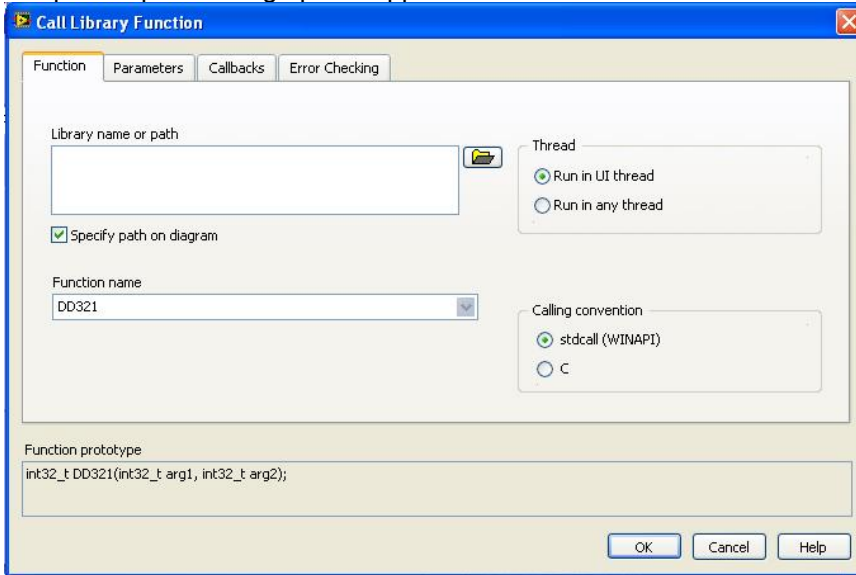


Si vous protégez DD32.dll avec DDADD vous obtiendrez un code de retour 0 en cas de succès et -28 en cas d'absence de la clé. Pour les autres valeurs du code de retour vous reporter au manuel du programmeur DinkeyDongle.

Ci-après le schéma de notre fichier exemple test.vi



Ci-après le paramétrage pour l'appel de la fonction DD321 de DD32.dll



4. Utilisation de la DLL et installation

4.1. Pour Windows

- 1) Vous devez utiliser dd32.dll. Ce fichier est fourni dans le dossier *modules* de l'installation de DinkeyDongle.
- 2) Renommez dd32.dll du nom de votre choix (conservez toutefois l'extension dll). Ceci vous permettra de protéger, si vous le souhaitez, des logiciels différents avec des clés différentes et d'éviter d'éventuels conflits avec d'autres dll que d'autres développeurs pourraient fournir.
- 3) Protégez la DLL avec DDADD selon les étapes suivantes :
 - Lancez DDADD
 - Dans l'onglet *Général* cochez le type de clé *Dinkey1s* ou *2* ou *Net* puis saisissez un *code produit* de votre choix
 - Dans l'onglet *Plus de détails* choisissez de *protéger le logiciel et le dongle*.
 - Dans l'onglet *Programmes* cliquez sur *Ajouter* puis sélectionnez dd32.dll en méthode *objet*
 - Dans l'onglet *Protéger* cliquez sur *Protéger*
- 4) Copiez la dll protégée dans le dossier d'exécution de votre application LABVIEW (pour Windows) de la machine utilisateur. Cette opération doit être réalisée sur chacune des machines pour lesquelles vous souhaitez autoriser l'exécution de votre logiciel.
- 5) Le pilote des clés Dinkey doit être installé sur la machine du poste client. Une simple exécution du fichier SETUPDRV.EXE fourni dans le dossier DRIVERS de l'installation de Dinkey suffit.

5. Fonctions de la DLL DinkeyDongle pour LABVIEW

5.1. Routine DD321 (test de protection)

6. Détail du paramètre Fonctions de DD321

7. Autres routines de dd32.dll utilisables avec labview

7.1. DDSimpleCheck

7.2. DDSimpleCheckWithAlg

7.3. DDReadData

7.4. DDWriteData

7.5. GetFunctions

Le contenu de ces sections est disponible dans le document *APLIKA DinkeyDongle LABVIEW_AnnexeCode.pdf*

8. Précisions

Pour la pose de protection avec DDADD vous devez protéger DD32.dll, pas le programme LABVIEW.



alogika

La Foltière - 37270 AZAY/CHER
Tél. 02 47 35 70 35 - Fax 02 47 35 70 25
e-mail : alogika@alogika.fr
www.alogika.fr